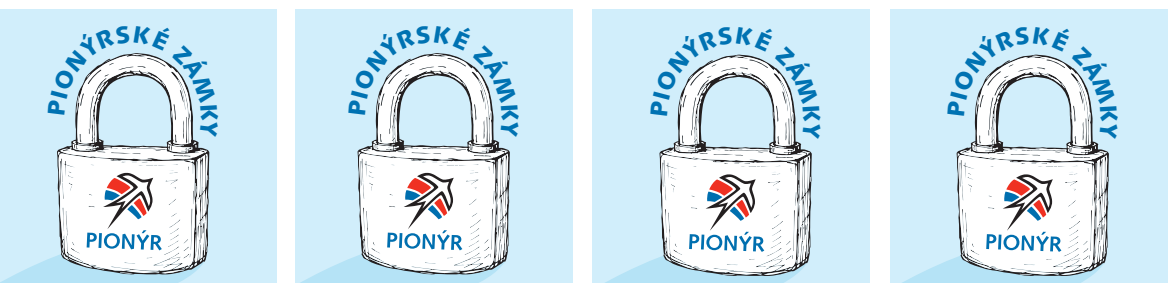
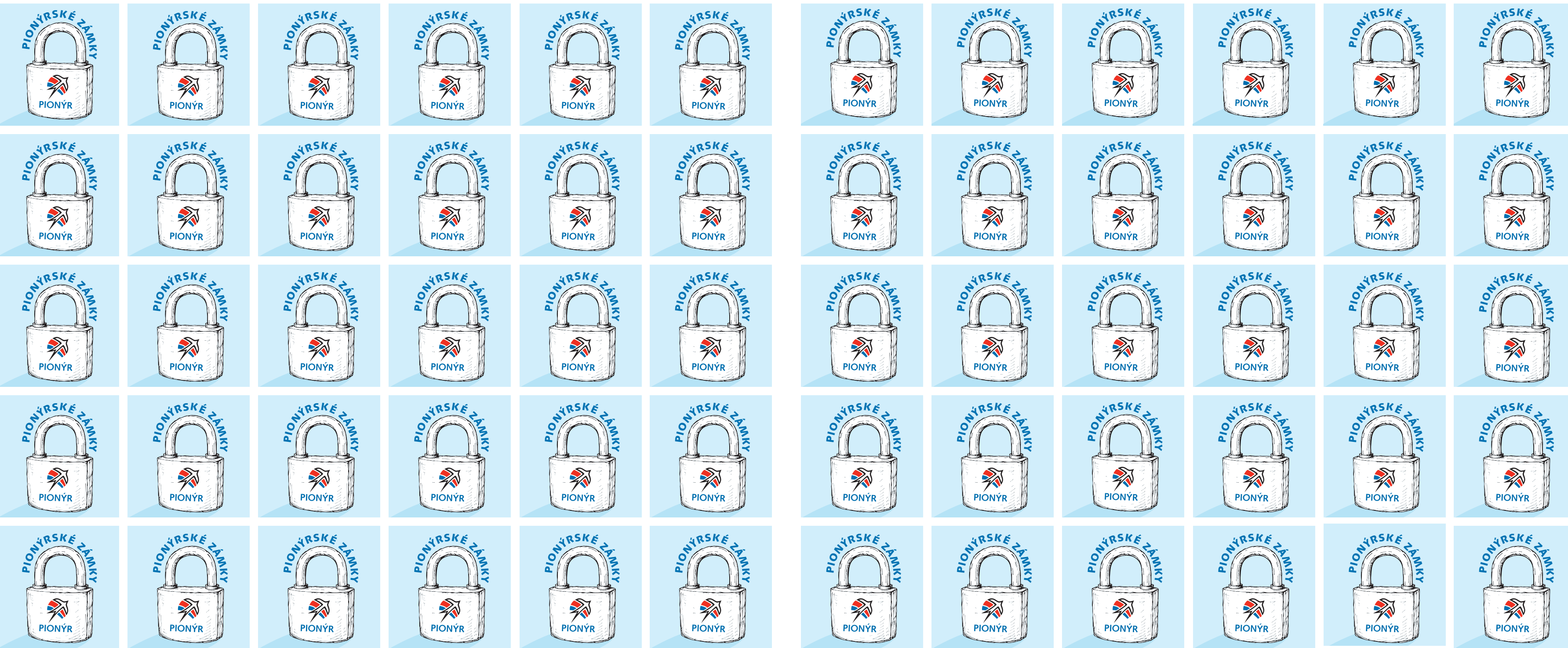


# KLÍČ K NEMOVITOSTEM



- |                               |   |
|-------------------------------|---|
| 1 chata Espero (Kořenov)      | 17 chata Bledule (Říčky v Orlických horách) |
| 2 TZ Žumberk                  | 18 Šumperk                                  |
| 3 TZ Tisá                     | 19 TZ Medvědin (Sloup v Čechách)            |
| 4 Pernikajda (Blatenska)      | 20 Oáza (Mladá Boleslav)                    |
| 5 TZ Ketkovice                | 21 Hamr (Třísov)                            |
| 6 Hotel Jizera (Horní Sytová) | 22 TZ Kadov                                 |
| 7 Hájenka Bělá (Pacov)        | 23 Kamenice u Humpolce (Ledeč nad Sázavou)  |
| 8 TZ Morgana                  | 24 Lipová u Šluknova                        |
| 9 Ostrý Kámen                 | 25 Mařenice                                 |
| 10 Hřmenín                    | 26 Kamenec v Orlických horách               |
| 11 TZ Jitřenka (Zelená Lhota) | 27 TZ Severka (Buchlovice)                  |
| 12 Štábka (Unhošť)            | 28 TZ Kapr (Popovice u Benešova)            |
| 13 Zásada u Kadaně            | 29 TZ Bernov                                |
| 14 TZ Budík (Budislav)        | 30 TZ Damašek (Pustá Rybná)                 |
| 15 klubovna Zlín              | 31 Nové Heřminovy                           |
| 16 Široká Niva                | 32 Lipná u Potštátu                         |





# PEXESO PIONÝRSKÉ ZÁMKY



Vážení přátelé,  
připravili jsme pro Vás oblíbenou hru PEXESO s náměty pionýrských „zámků“ v České republice. Vybrali jsme 32 objektů z celého území Čech a Moravy, které se můžete (v případě, že je ještě neznáte) naučit během hry rozpoznávat (a případně je také můžete navštívit). Věříme, že při hraní pexesa zažijete mnoho hezkých chvil.

## ZÁKLADNÍ PRAVIDLA A PRŮBĚH HRY

**Příprava:** Karty se zamíchají a rozloží do čtverce či obdélníku, vždy obrázky dolů.

**Tah hráče:** Hráč otočí dvě libovolné karty tak, aby je viděli i ostatní.

**Shoda:** Pokud jsou karty shodné, hráč si je ponechá a má právo otočit další dvě karty.

**Neshoda:** Pokud karty nejsou shodné, otočí je zpět na stejné místo (rubem navrch) a ve hře pokračuje další hráč.

**Konec hry:** Hra končí, když jsou všechny dvojice rozebrány.  
**Vítěz:** Hráč, který nasbíral nejvíce dvojic, vyhrává.

