

# Pravidla Turnaje v Ringu

Zápasy se hrají **do 15** bodů s tím, že k vítězství stačí rozdílu 1 bodu (15:14).

## PODÁNÍ:

Podávat lze z libovolného místa ze zadní čáry vlastní poloviny hřiště.

Podání se musí uskutečnit **najednou** na znamení rozhodčího.

Podání se mění, vždy když je součet bodů dělitelný 6 (tj. každý podává **3x po sobě**).

V případě, že podávající hráč během podání zahrál „**teč**“ nebo se „**kroužky srazily**“, podání se opakuje.

## HOD KROUŽKU:

V době odhodu kroužku alespoň jedna noha musí být v kontaktu s hrací plochou, tzn., že **není dovoleno házet z výskoku**.

**Před odhozením** kroužku může hráč **udělat jeden krok a vykročit**, ale před došlápnutím na zem musí kroužek odhodit.

Pohyb ruky držící kroužek musí být **plynulý**. Je **zakázáno „naznačování“ kroužkem**. **Klamání tělem** nebo volnou rukou **je dovoleno**.

Kroužek, který **během dopadu zasáhl čáru**, je hodnocen podle toho, jak dopadl. Pokud je víc jak z poloviny za čárou, je hodnocen, jako aut. Pokud je víc v herním poli, je hodnocen, jako dobrý. Pokud dojde **k teči** během hry a kroužek po dotyku přejde přes síť na polovinu soupeře, hra pokračuje a kroužek zůstává dál ve hře.

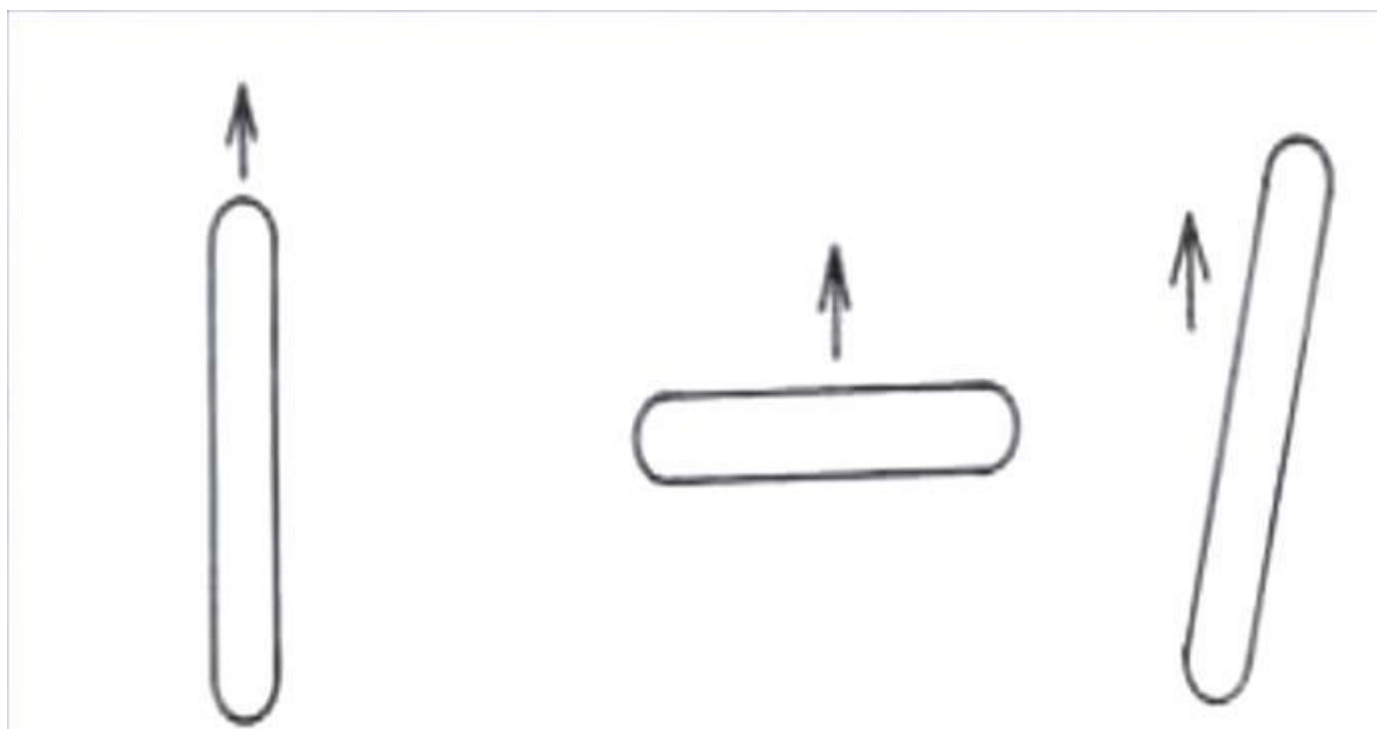
## LET KROUŽKU:

Kroužek musí vždy **rotovat** kolem své osy (napodobovat let házecího disku).

Při odhození nesmí kroužek letět v pozici kolmo k zemi a na plocho ve směru letu - tzv. „**sekera**“ - a ani se této poloze příliš blížit.

Při letu se kroužek **může chvět** nebo **komíhat**, ale **nesmí dělat kotouly** (tj. dokončit obrat přes osu o 180 stupňů).

Při srážce 2 kroužků hozených z **protilehlých stran** se body nezapočítávají a rozhodčí nařídí **nové podání** s oběma kroužky.



chybně letící („sekera“)

Let kroužku (pohled shora)

chybně letící

### **CHYTÁNÍ:**

Kroužek lze chytat jednou rukou, odhodit se musí stejnou rukou, do které byl chycen.

**Je zakázáno: přendávat** kroužek z jedné ruky do druhé. **Nahrávat** spoluhráči nebo sobě. Držet **dva kroužky v jedné ruce**. **Navléct** kroužek na ruku (počítá se už od zápěstí). **Dotknout se** kroužkem držným v ruce jakékoliv části svého těla, těla spoluhráče, hřiště nebo sítě.

**Je povoleno: Znovu chytat** vypadnutý kroužek z ruky. **Současné chycení** jednoho kroužku spoluhráčem. Chytit do každé ruky jeden kroužek. Chytat a odhazovat kroužek z místa **mimo hřiště**.

### **SKLENĚNÁ ZEĎ:**

Není dovoleno **přesáhnout** jakoukoliv částí těla středovou čáru hřiště, ani se jí dotknout.

### **ZDRŽOVÁNÍ:**

Čas držení kroužku hráčem je omezen **3 sekundami**, které rozhodčí začne počítat ve chvíli, kdy **usoudí**, že hráč s kroužkem **pasivně stojí** a zdržuje tak hru. (musí být odhozen **dříve**, než zazní první písmeno ze slova „Tři!“)

### **ŘEŠENÍ SPORNÝCH SITUACÍ:**

**Rozhodčí má vždycky pravdu.**

V případě, že se rozhodčí nemohou dohodnout, podání se opakuje.

**Čekací doba** pro hráče k nástupu k utkání je 2 minuty od vyhlášení zápasu rozhodčím. Pokud hráči jednoho týmu nedorazí, kontumačně prohráli. Pokud nedorazí hráči obou týmů, hraje se další zápas a tento se hraje poté.

Jeden hráč může hrát za dva týmy, ale musí být předem jasné, který tým vyhraje, když se setkají.

Jeden hráč může hrát za dvě kategorie, ale ta druhá musí být vyšší než jeho kategorie.